

Antologia 2024

SATEENKAAREN- VÄRINEN KAUPUNKI

VANTAAN SANATAIDEKOULU



JULKAISIJA

Vantaan sanataidekoulu ry

Asematie 11 A 11

01300 Vantaa

info@sanataidekoulu.fi

www.sanataidekoulu.fi

TOIMITUSKUNTA

Aspe Noora

Haavisto Heli

Lahti Eveliina

Maksimainen Tanja

Oinonen Kati

Rautiainen Anna

Saarinen Kira

Snellman Maami

Åhlgren Tiina

KANSIKUVA luoto tekoälyllä Dall-E 2

KUVITUS sanataidekoulun oppilaat

©Vantaan sanataidekoulu ry ja kirjoittajat



SISÄLLYS

SISÄLLYS	3
ESIPUHE	4
4-6V. SANATAIDEKOULU SATULINNA	6
4 6V. AURORA SATUTOUKKA	8
4 6V. MYYRMÄKITALO TARINATASSUT	12
4 6V. SANATAIDEKOULU SANAKEINU	16
MYYRMÄKITALO SANATAIKURIT	18
SANATAIDEKOULU TARINASAARI	34
SANATAIDEKOULU SEIKKAILUJEN MERI	40
MARTINLAAKSON ILTAPÄIVÄKERHO	58
MARTINLAAKSON ILTAPÄIVÄKERHO VINTTI	61
PAKKALAN ILTAPÄIVÄKERHO	63
PÄHKINÄRINTEEN ILTAPÄIVÄKERHO	65
TAMMISTON ILTAPÄIVÄKERHO	67
VEROMÄEN ILTAPÄIVÄKERHO	71
SANATAIDETEHTÄVIÄ	75

ESIPUHE

SATEENKAARENVÄRINEN KAUPUNKI

Vantaan sanataidekoulun lukuvuoden 2023–2024 antologia Sateenkaarenvärinen kaupunki julkaistaan tänä keväänä verkkolehtenä. Kaikki lasten ja nuorten tekstit, tarinat ja jutut ovat syntyneet ryhmässä käsiteltävän kirjallisuuden pohjalta. Sanataideopetuksen teemana oli Kaupunki ja sen tarinat kirjallisuudessa. Teema on kulkenut mukamme läpi vuoden sekä etä- että lähiopetuksessa. Sanataideryhmissä luettiin paljon teemaan liittyvää kirjallisuutta ja kehiteltiin kirjojen pohjalta kaikenlaista uutta ja omaa.

Sateenkaarenvärinen kaupunki antologiasta voit lukea tarinoita mielikuvituskaupungeista, kaupunkien kammutuksista sekä erikoisista patsaista. Saat myös tutustua mielenkiintoisiin etsintäkuulutuksiin sekä unelmien huvipuistoihin! Antologiasta löydät mm. Kaupunkien sankareita, arkkivihollisia sekä jännittäviä tarinoita.

Saat lukemalla tietää, mikä on runoselfie, ja millaisia aineosia tarvitaan unelmakaupungin valmistukseen. Keitä ovat hahmot Söpö, Ei kukaan ja Foffeli. Entä, kuka onkaan Käärmekallo? Entä oletko kuullut koskaan kuullut imurista, joka hakee ystäväksi jääkaappia? Saat kaiken selville, kun käännät sivua ja ryhdyt lukemaan!

Pssst! Voit myös kokeilla kirjoittamista ja kertomista itse. Antologian viimeisellä sivulla on sanataidetehtäviä myös sinulle hyvä lukija! Ei muuta kuin mielikuvitus lentoon, kynä käteen ja kirjoittamaan.

On jälleen aika juhlistaa lasten ja nuorten luovuutta ja taidetta! Onnea kaikille kirjan tekijöille!

Maami Snellman , Vastaava sanataideopettaja

4-6V. SANATAIDEKOULU SATULINNA

Sanataideopettaja Kati Oinonen

KAUPUNGIN HAAMUTALOT

Haamutalossa siellä on ainakin joku haamu, joka ratsastaa kissalla ja siellä on semmoinen nappi, josta hälytetään, josta se kissa hälyttää, jos sinne tulee jotain. Siellä kuuluu maukumista. Siellä on tulipalo ja kasvi ja tuoli ja lamppu ja mustikka, mikä on pudonnut maahan. Haamu hoitaa kissaa. Ja kellarissa on koko ajan joku Alien ja lintu katolla. Siellä on kaksi pientä tuolia ja kaksi pientä vauvaa.

Heikki

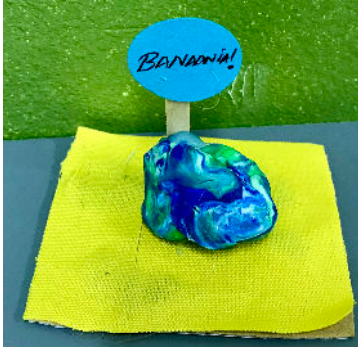
OMA PIILOPAIKKA!

Piilopaikka on puutalossa, puun päällä oksalla. Se on kaatunut mereen se puu ja sitten se on mennyt seisomaan takaisin mereen ja se on kaatunut tuhat vuotta sitten sinne. Piilopaikasta näkyy kaupunki. Siellä olisi tulipalo ja sitten siellä on vaan se karhu ja se karhu vaan kattoo kaupunkia. Sit se lepää ja kattoo vieläkin sitä kaupunkia. Piilopaikka on salainen, jos se on meressä ja se on Kiinan meressä.

Heikki

Piilopaikka on metsässä. Siellä on sateenkaari. Siellä on vettä, ruohoa. Siellä on peitto sateenkaarelle.

Sofia V.



Satulinna, kaupungin ötökät osoittavat mieltään.

4–6V. AURORA SATUTOUKKA

Sanataideopettaja Kati Oinonen

YHTEINEN TARINA SANATTOMASTA KIRJASTA REETU JA JÄTTILINTU

Linnun jälkiä. Reetun jalan jälkiä. Reetu on kaupungissa, joka on metsässä. Metsäkaupunki. Reetu jättilintu asuu metsäkaupungissa. Siellä on paljon puita, yhdellä puulla on jalat. "Kaka-kaka-kaa" kuuluu siellä. Siellä on yö, päivä ja ilta. Oli päivä metsäkaupungissa, kun tarina alkaa.

Olipa kerran Reetu jättilintu. Se hyppi kukkapellossa. Sitten se lennähti puun oksalle ja putosi. Se huomasi lehden. Sitten se rikko koko puun, kun se astu puun päälle. Se meni syömään siemeniä. Jättimäisiä siemeniä ja jäi kattomaan vuoria. Se näki ihmisiä, jotka lentävät ilmapallolla. Sen jälkeen se meni puun oksalle. Sitten yks ihminen lensi ilmapallolla ja se sai sen kiinni ja sit se poksasti se pallo ja se lensi mereen. Sitten ihminen kiipesi tikapuita maahan. Sitten se menee ylös Reetun selkään. Se lensi ilmapallolla meren halki ja sitten se anto kaikille ilmapallon suusta ja sitten se lensi ravun selkään ja sit ratsasti aavikkoon. Aavikolla se nostaa lautoja. Siellä oli nostureita. Kun se nosti koko kuution tiilistä ja sit se nosti toisen ja sit se nosti sata ja sitten se meni kiinni ja sitten se yritti lentää ja vei koko työmaan pois sieltä aavikolta ja se törmäsi puuhun. Siellä aavikolla rakensi ihmiset ja rotta. Ne rakensi taloja. Sinne tuli uusi kaupunki, nimeltään kakkukaupunki, gebardikaupunki, vaara kaupunki, rottakaupunki. Sitten Reetu kuivasi itseään pyyhkeellä, sillä oli hiki. Se teki niin kovasti töitä. Se meni järveen ja näki ankoja ja ihmisiä veneilemässä. Vahingossa siellä veden alla oli rapu, pikku rapu ja se astu vahingossa sen päälle ja se rapu NAPS! Ja sitten se lensi ja putosi veneeseen ja se vene lensi ja putosi mereen. Sen jälkeen se nukkui siellä veneessä. Se alkoi näkee

unta, että se oli kukkamaassa ja se löysi ankoja sieltä kukkamaasta. Se näki unta että makais ison rotan päällä ja vielä se uni, että se nokki ankoja ja että se anka nokkii sitä, että se anka lentää sen päälle ja sit se löytää kukkia merestä. Se syö kaloja ja se joi kaikki vedet ja söi kaikki ihmiset ja veneen, ankat ja kaikki vedet. Sit siitä tuli niin pyöreä, että se rikkoi paikkoja. Yks tyttö kiinnitti siihen narun ja se meni eteenpäin POKS! Sitten se söi koko maailman ja avaruuden. Ihminen suuttui Reetulle. "Älä kiusaa meitä", se sanoi. Reetusta tuli surullinen, koska se ei saanutkaan olla niiden kanssa, kun ne ajoi sen pois. Reetu löysi taloja ja kävi niiden päälle nukkumaan. Se löysi pikkulinnun sen nokan päältä ja se nukahti taas. Sitten tuli myrsky ja pikkulintu meni sen suuhun suojaan ja se lensi asumaan Pohjoisnavalle. Reetu kuljettaa pilven mukanaan Pohjoisnavalle, jotta se saa lisää vettä juodakseen, kun sillä on jano. Se rupee se pilvi sataa vettä. Ne on iloisia ja tanssii, kun ne saa vettä. Breakdancea. Se sai lahjaksi kukan ja lahjan ja mitallin ja taikavoimaa siitä. Se teki hyviä tekoja sinne. Kaupungin yläpuolelle jäi leijumaan ilmapallo, jonka sisällä oli Reetu.

KAUPUNGIN HAAMUTALOT

Tiilitalo

Siellä on kummituksii viirujen sisällä. Ne menee portaisiin ja on siellä ja taas katoaa ja taas seikkailee. Kellarissa on kans kummituksia ja ne syö karkkia. Ullakolla ne melskaa siellä ja käy kummittelemassa. Tiilitalo on avaruudessa. Kummitukset syö pölyä ja karkkia. Siellä kuuluu kivenputoomisääniä. Siellä on kuumaa. Tiilitalon yläpuolella on pilvi.

Eemil

Kartano

Siellä on narisevat portaat. Siellä lattiat naksuu. Kartano on metsässä. Kartanossa ei asu ketään. Mutta siellä käy joskus kummituksia. Siellä katossa on hämähäkinseittejä. Aina yöllä siellä valot sammuu itestään.

Sara

Vanha kirkko

Siellä on lämmin. Siellä on kummituksia. Siellä on narisevia portaita. Siellä on yö. Siellä on matto. Kellarissa on ihan pimeetä.

Varpu

Kirkko

Siellä on lämmin. Siellä ei asu ketään. Siellä ei käy ketään. Siellä on päivä ja yö. Kellarissa ei ole ketään. Siellä kuuluu pamausääniä. Siellä nukkuu yksi kummitus. Siellä ei tapahdu muuta.

Silja



Satutoukka, kaupungin ötökät osoittavat mieltään.

4–6V. MYYRMÄKITALO TARINATASSUT

Sanataideopettaja Maami Snellman

Koira Söpö, käärme Ei kukaan ja susi Foffeli juhlahumussa

SATEENKAARIMAILMA

Olipa kerran koira Söpö, käärme Ei kukaan ja susi Foffeli. He asuivat sateenkaarimaailmassa, jossa oli paljon söpöliinejä.

Sateenkaarimaailmassa käärme Ei kukaan ei tehnyt koskaan mitään, se vain oli, susi ulvoi ja leikki pallolla kisun kanssa. Eräänä päivänä, kun käärme Ei kukaan oli vain, susi ulvoi ja Foffeli leikki pallolla kisun kanssa, sateenkaarimaailmaan tuli lohikäärme, joka söi kaikki söpöt. Niinpä ne alkoivat taistella lohikäärmettä vastaan. Lohikäärme kuitenkin jäi sinne sateenkaarimaailmaan. Yksisarvinen juoksi sateenkaareen pakoon sitä lohikäärmettä. Se juoksi sateenkaarivesiputoukseen. Lohikäärme oli kuitenkin kiltti, eikä kenenkään tarvinnut sitä pelätä.

Helmi A., Viivi R. ja Isla L.

Onnen juhlat, jossa lohikäärme saa sytyttää kynttilät ja jossa Söpö täytti yksi vuotta.

JUHLIEN RESEPTI

13 ämpärillistä karkkia
liraus vaahtokarkkeja
miljoona lapiollista tulista syötävää
100 kourallista ranskiksia ja hampurilaisia
2000 lusikallista mehua
hyppysellinen sateenkaari -kuppikakkuja

Valmistusohje: Laitetaan ainekset isoon kattilaan ja niistä tulee namikakku, ja se Söpö, joka täyttää vuoden, niin sillä on kukka.

Helmi A., Viivi R. ja Isla L.

RUNOSELFJET

Olen kuin sateenkaarenvärinen kissa,
iloinen musiikkikirja uimahallissa hupparissa.
Rakastan Uno-peliä, karkkia ja koiria.
Olen innokas.

Viivi R.

Olen kuin keltainen kukka,
luova Heinähattu ja Vilttitossu pupupaidassa Hoplopissa.
Rakastan älypeliä, nuudeleita ja pupuja.
Olen rohkea.

Isla L.

Olen kuin vaaleanharmaa iso nalle,
ystävällinen Tatu ja Patu sinisissä housuissa Super Parkissa.
Rakastan makaronilaatikkaa, tonnikalapastaa ja kirahveja.
Olen innokas.

Konsta R.

Olen kuin oranssi keiju,
Ystävällinen leikki uimahallissa kivassa paidassa.
Rakastan nukketalopeliä ja pinaattilettuja.
Olen innokas.

Helmi A.

RUNOJA

Minä olen jääkarhu vihainen,
lempivärini on pimeämusta.
Tykkään uida kylmässä vedessä
ja peitosta.

Konsta R.

Minä olen tyhmät sakset,
lempivärini on sateenkaari.
Minä tykkään suklaadonitsista,
ja mansikkadonitseista.

Isla L.

Minä olen kummitus vihainen,
lempivärini on tummanruskea.
Minä tykkään olla pimeässä
ja ostaa kaupasta kaikki herkut ja veren.

Viivi R.

4–6V. SANATAIDEKOULU SANAKEINU

Sanataideopettaja Kati Oinonen

OMA PIILOPAIKKA!

Piilopaikka on metsässä puussa, se on pesä. Leikin siellä. Siellä on kaikenlaista. Piilopaikan vieressä on puu. Sieltä kuuluu kaikenlaisia ääniä. Sieltä kuuluu kaikki ihmisten ääniä, eläinten ääniä. Piilopaikan tietää mä. Se ei ole salainen.

Flora

Piilopaikka on metsässä puussa, sieltä löytyy Valto ja Kauko. Katellaan ikkunasta mitä muut tekee. Näkyy lapsia jotka ampuu jousipyssyillä ja niitten jousipyssyjen nuolien päät on semmosia että ne kiinnittyy, mutta ei satu ja me ammutaan samanlaisia nuolia sieltä piilopaikasta. Siellä on aarrearkku jossa on rahaa, kultaa, timantteja, rubiineja ja kruunuja jotka on kultaisia. Ja siellä on seinässä nuolia. Piilopaikka on salainen.

Kauko

Piilopaikka on kotona. Pelaa siellä. Se on sängyn alla. Se on salainen piilopaikka.

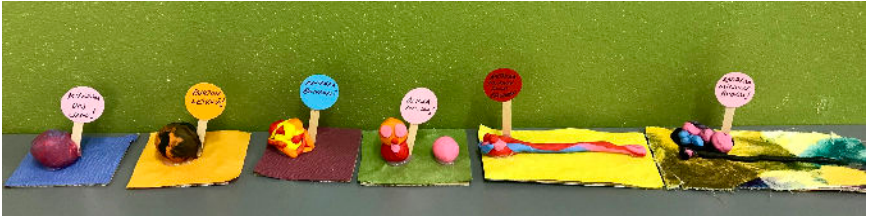
Fredrik

Piilopaikka on metsässä. Sieltä löytyy kukkia ja perhosia ja siellä asustaa Emma ja Lotta ja siellä Ella ja Emma ja Lotta niin ne tekee siellä yhdessä palapeliä, ne rakastaa tehdä yhdessä käydä lenkillä ja ne haluavat tikkaria ja herrkuja, niin äiti ei anna. Piilopaikka on salainen, kukaan ei tiedä sitä, sen tietää Emma, Lotta ja Minä. Välillä ne ei tiedä sitä ja mä autan. Me istutaan siellä yhdessä.

Ella

Piilopaikka on metsässä. Siellä on piirustusasioita, leluja. Piirrän siellä, leikin. Istun piilopaikassa ja siellä näkyy eläimiä, karhuja, lintuja, mehiläisiä ja perhosia. Kuuluu karhunmölinää ja linnunmölinää. Se on salainen piilopaikka.

Alise



Sanakeinu, kaupungin ötökät osoittavat mieltään.

MYYRMÄKITALO SANATAIKURIT

Sanataideopettaja Maami Snellman

Mielikuvituskaupungissa tapahtuu kaikenlaista

UNELMIEN HUVIPUISTOLAITTEITA

Kaupunki Julianiin on tullut vuoristorata aeiouöööö! Ja pudotuslaite Mimi sekä parhaat hattarakioskit. Siellä saa käydä vaan Ella Ketunhantä.

Emmi A.

Matokaupungissa on tuplalaite. Se menee eteenpäin ja kääntyilee. Siihen voi mennä istumaan. Tupla ei ole kovin iso. Se menee myös ympäri.

Enni L.

Catlandin on avattu uusi huvipuisto, nimeltään Catpuisto! Siellä on monia kävijöitä, koska luvattavissa sen verran hauska paikka. Siellä on hattaraa, jäätelöä, vettä, maitoa, jätskiä ja kaikenlaista muuta hyvää.

Lumi R.

Kaupungissa on Linnanmäki, jossa on laite salama. Linnanmäellä asuu vain kaksi ihmistä, ja ne voivat tehdä mitä tahansa: Ostaa karkkia ja mennä mihin tahansa laitteeseen. Eikä ne maksa mitään, eikä herkutkaan.

Sofia R.

Kaupunkiin on tullut uusi koira aita aitaus. Siellä koira koiraitauksessa voi leikkiä.

Olivia G.

Kaupungissa on rakettilaite. Se menee ylhäällä ja alhaalla ja tekee ympyrän. Sitten on myös toinen rakettilaite, joka nousee ylös. Ja menee sitten nopeasti alas.

Zuheyb W.

MIELIKUVITUSKAUPUNKIEN SANKAREITA

Supersankarin arkinimi: Aalto Loistavakuu

Supervoimat: Hän voi muotoilla vettä

Salainen tukikohta: Merenpohja

Heikko kohta: Vaara

Miksi taistelee rikollisuutta vastaan: Että kaikki pysyy turvassa

Miten hänestä tuli supersankari: Hän näki kalan

Mitä hän mieluiten tekee sunnuntai-iltapäivisin? Hän lepää

Hänen lempiruokansa on? Spagetti

Enni L

Supersankarin arkinimi: Rouva Hupsuttaja

Supervoimat: Juo teetä ja löytää kaikki

Salainen tukikohta: Olohuone

Heikko kohta: Karvapeite ja tassut

Miksi taistelee rikollisuutta vastaan:

Koska hän haluaa reissata paljon.

Miten hänestä tuli supersankari:

Kun hän vei kiven takaisin labraan.

Mitä hän mieluiten tekee sunnuntai-iltapäivisin? Käy teellä

Hänen lempiruokansa on? Wasabi nugetit.

Lumi R.

Supersankarin arkinimi: Ella Ketunhäntä

Supervoimat: Nopeus ja teleporttaus

Salainen tukikohta: Miljan koppi

Heikko kohta: kuuloaisti

Miksi taistelee rikollisuutta vastaan:

Kaikkien eläinten ja kasvien puolesta
Miten hänestä tuli supersankari:
Kun Ellan koira Milja puraisi häntä.
Mitä hän mieluiten tekee sunnuntai-iltapäivisin?
Hengaa ystävien kanssa
Hänen lempiruokansa on? Spagetti

Emmi A

Supersankarin arkinimi: Stefania Joulupukki
Supervoimat: Keppostelevinen
Salainen tukikohta: Puun sisälly
Heikko kohta: Karkit
Miksi taistelee rikollisuutta vastaan: Koska hän pelkää pimeää.
Miten hänestä tuli supersankari: Koska hän oli vihainen.
Mitä hän mieluiten tekee sunnuntai-iltapäivisin? Hän rullaluistelee
Hänen lempiruokansa on? Lihapullat

Sofia R

Supersankarin arkinimi: Anna
Supervoimat: Örinä
Salainen tukikohta: Vessa
Heikko kohta: Kaikki leppäkertut
Miksi taistelee rikollisuutta vastaan:
Koska sen äiti on ollut rikollinen.
Miten hänestä tuli supersankari:
Koska hän halusi pelastaa maailman.
Mitä hän mieluiten tekee sunnuntai-iltapäivisin? Nukkuu ja kuorsaa.
Hänen lempiruokansa on? Hattara

Sade R.

Supersankarin arkinimi: Alina Supermarsu

Supervoimat: juokseminen ja tikomon

Salainen tukikohta: Vessanpönttö

Heikko kohta: Pimeä ja koira

Miksi taistelee rikollisuutta vastaan: Koska haluaa auttaa ihmisiä.

Miten hänestä tuli supersankari: Koska hän löi päänsä kiveen.

Mitä hän mieluiten tekee sunnuntai-iltapäivisin? Nukkuu

Hänen lempiruokansa on? Spagetti

Olivia G.

Supersankarin arkkivihollinen

Nimi: Antero=Pääbiisi

Eriytynen taito: Biisin soitto

Unelmien ilkiötyö: Biisin ryöstäminen

Miten hänestä tuli kelmi: Kun hän soitti biisejä

Apuväline: Musiikkiphone

Mitähän mieluiten tekee sunnuntai iltapäivisin? Kuuntelee biisejä

Hänen lempiruokansa on? Rämpäily suklaat

Lumi R.

Nimi: Vanilja

Eriytynen taito: Keppostelu

Unelmien ilkiötyö: Keppostelu

Miten hänestä tuli kelmi: Koska hän oli vihainen.

Apuväline: Koira

Mitähän mieluiten tekee sunnuntai iltapäivisin? Keppostelee

Hänen lempiruokansa on? Lihapullat

Sofia R.

Nimi: Joku

Eriytinen taito: Juoksujalka

Unelmien ilkiötyö: Katoaminen

Miten hänestä tuli kelmi: Kun hän haistoi kukkaa.

Apuväline: Skeittilauta

Mitähän mieluiten tekee sunnuntai iltapäivisin? Matkii Annaa

Hänen lempiruokansa on? Dee

Sade R.

Nimi: Nutti

Eriytinen taito: Muuttuminen

Unelmien ilkiötyö: Haluaa ryöstää kaikki pankit

Miten hänestä tuli kelmi: Hän löi päänsä kiveen

Apuväline: Lurakko

Mitähän mieluiten tekee sunnuntai iltapäivisin? Tekee ryöstöjä

Hänen lempiruokansa on? Pulla

Olivia G.

Nimi: Salama

Eriytinen taito: Nopeus

Unelmien ilkiötyö: Varastaminen

Miten hänestä tuli kelmi: Koska hän tahtoi rahaa.

Apuväline: Köysi

Mitähän mieluiten tekee sunnuntai iltapäivisin?

Suunnittelee hyökkäystä

Hänen lempiruokansa on? Spagetti

Enni L.

Nimi: Siirina Kauhunen

Erityinen taito: Kasvien ja eläinten vahingoittaminen

Unelmien ilkiötyö: Eläinten tappaminen

Miten hänestä tuli kelmi: Hän näki karhun

Apuväline: Kirves

Mitähän mieluiten tekee sunnuntai iltapäivisin? Kiusaa eläimiä

Hänen lempiruokansa on? Liha

Emmi A.

SANKARITARINOITA

Sankarin nimi: Rouva Hupsuttaja

Vihollisen nimi: Pääbiisi

Olipa kerran todella suuri taistelu, jossa oli paljon menetyksiä. Ja siinä tapahtui räjähdys, joka tehoi kahteen lapseen ja toisesta tuli paha ja toisesta hyvä. Eräänä päivänä hyvä ja paha kinastelivat. Heidän nimensä olivat hyvä Rouva Hupsuttaja ja paha Pääbiisi. Pääbiisi kiusasi rouva hupsuttajaa. Jokainen päivä tuntui oravanpyörältä. Ja yhtäkkiä tuli vastaan toinen taistelu niin kuin ennen, mutta pahempi. Ja niin Rouva Hupsuttajasta tuli Pääbiisin vihollinen ja Pääbiisistä tuli rouva hupsuttajan vihollinen.

Lumi R.

Tarina kissasta nimeltä Muikku

Tässä on Muikku. Muikku on kissa. Nyt kuulet, miten kävi, kun Muikku eksyi kauppakeskukseen. Muikku istui kivellä. Se tähyili valoa päin. Valot tulivat puiden takaa. Muikku oli utelias. Niin kissa hypähti alas kiveltä. Se lähti valoa päin. Se pääsi valon luo. Se tuli suuresta talosta. Muikku puikahti ovesta, ja hups se törmäsi johonkin, ja sitten muikku kaatui mahalleen seinän karatessa. Muikku kipusi jaloilleen. Jokin työnsi häntä takaapäin. Muikku kääntyi ja viuhahti lattian yli ja törmäsi seinään. Muikku oli pyörällä päästään. Hän hoiperteli hetken ja sai sitten tassut taas tottelemaan. Muikku katseli ympärilleen. Se näki paljon jalkoja ja kenkiä. Sitten Muikku näki heiluvat valkoiset nauhat. Muikku ei voinut itselleen mitään, kun se loikkasi niiden kimppuun. Joku huitoi Muikkua. Sitten joku tarrasi Muikun niskaan ja viskasi se pois. Kuului kovaa huutoa. Ihmiset ryntäsivät kohti Muikkua. Muikku lähti lipettiin, se säntäsi portaisiin, mutta Muikku ei päässyt eteenpäin. Portaita tuli aina vaan lisää. Ihmiset lähestyivät. Muikku hyppäsi kaiteelle. Nyt Muikku pääsi eteenpäin. Ihmiset juoksivat. Hekään eivät päässeet ensin portaita, mutta sitten he vaihtoivat portaita. Ja etenivät paljon nopeammin. Muikku hyppäsi alas, se juoksi eteenpäin. Ohi kirkkaista valoista. Ohi valkoisista paikalleen jääneistä ihmisistä. Lopuksi se kipusi huomattavana muikkuhyllyn päälle. Yksi ihminen tuli ovesta. Hän huhui: kisu kisu kisu kisu. Tänne näin, täältä saa namia. Muikku vaan tuijotti. Sitten myyjä kiiruhti ihmisen luo. Hän puhui ja osoitteli Muikkua. Ihminen lähti kohti muikkua. Hän kurottaa kurotteli hyllyn päälle. Hän oli vähällä tarttua Muikkuun, mutta Muikku raapaisi häntä ja hyppäsi ihmisen pään yli alas ja ulos kaupasta. Hän pötki suoraan kassin sisään. Kassi nostettiin, ja se huojui. Kului hetki. Sitten tultiin viileään ulkoilmaan. Muikku tajusi tilaisuuteensa tulleen ja se hyppäsi ulos. Se pötki suoraan metsään. Muikku kertoi ystävilleen kaikesta kokemasta.

Kettu

Olipa kerran kettu. Kettu asui luolassa. Luolassa oli pimeää. Kettu soi ja soi ja soi ja soi luolassa. Eräänä päivänä, kun kettu oli syömässä, väri lensi ikkunasta sisään. Kettu hämmästyí ja söi värin. Väri oli tosi hyvää. Ja sitten väri oli poissa.

Ansa N.

Tulikettu

Olipa kerran tulikettu. Se asui Kolossa. Tulikettu luki kirjaa kolossa. Eräänä päivänä, kun se oli lukemassa kirjaa, kolossa kaapit kaatuivat. Tulikettu nosti kaapit ylös ja otti samalla puuroastiat kaapista. Ja sitten se teki itselle puuroa.

Elias H.

RUNOSELFIE

Olen kuin punainen pehmon
ystävällinen minusta kertova kirja ruuhkessa.

Rakastan uunoa, makaronia ja norppia.

Olen rohkea.

Ansa

Olen kuin vihreä shigaraki figurissa,
luova myhero academia sängyssä ja leveälahkeisissa housuissa ja
hupparissa.

Rakastan Gacha Clubia ja kanakastiketta ja riisiä ja kissoja.

Olen rauhallinen.

Lumi

Olen kuin keltainen onnenkivi,

luova Vihervaaran Anna ruutuhameessa omassa sängyssä.

Rakastan toca worldia, tofua ja riisiä ja hiiriä.

Olen innokas.

Elea

Olen kuin punainen seisit,

sinnikäs Olivia ja Aleksis seikkailulla Ahvenanmaalla samettihousuissa ja mustassa paidassa.

Rakastan uunoa, pinaattikeittoa ja koiria.

Olen kiitollinen.

Olivia

Olen kuin valkoiset lasit,

sinnikäs yökoulu Kotkassa villapaidassa.

Rakastan muuttuvaa labyrinttia, lasagnea ja koiria.

Olen rauhallinen.

Emmi

Olen kuin musta jäätelö,

ystävällinen Onneli ja Anneli superparkissa Vantaan voimisteluseuran
vaatteissa.

Rakastan puhelinpelejä, lihapullia ja perunoita ja hevosia.

Olen rohkea.

Sofia

Olen kuin mustat sakset,

sinnikäs ihmiskeho mustassa hupparissa ja mustissa housuissa.

Rakastan Fortnitea, leipää ja lumileopardia.

Olen rohkea.

Zuheyb

Olen kuin vihreä onki,

ystävällinen kultakutri koralliriutalla.

Rakastan kalan jahtia, kalaa ja valaita.

Olen innokas.

Elias

Salaperäinen hahmo on koira. Koira on nähty penaalissa. Koiralla on t-paita ja shortsit ja se osaa lentää. Koiran huomasi Tanja. Koira kertoo vitsejä.

Olivia G.

Salaperäinen hahmo kaupungissa on kummitus. Kummitus on nähty kauheassa kummitustalossa. Sen näki Luula. Kummitus näytti kamalalta, eikä oikealta kummitukselta. Hahmo osasi myös lentää. Ja se oli pelottava. Kummituksen huomasi Anton ja Peetu. Hahmo toisteli aina vaan vessasanoja.

Zuheyb W.

Kaupungissa juhlitaan!

SATEENKAARIJUHLIEN RESEPTI

8 ämpärillistä sateenkaaria

Liraus taikaa

8 lapiollista ystävyyttä

Kourallinen kukkia

8 lusikallista väriä

Hyppysellinen siemeniä

Valmistusohje:

Sateenkaari sekoitetaan kukkiin ja taikaan ja väriin ja laitetaan hellalle.

Ansa N.

Peikkojuhlien resepti

8 ämpäristä lanttuja.

Liraus mätiä omenoita.

3 lapiollista kuolleita rottia.

Kourallinen hämähäkin seittiä.

7 lusikallista kärpässienimehua.

Hyppysellinen pimeyttä.

Valmistusohje:

Hanki ensin iso pata.

3 lapiollista kuolleita rottia pataan tapa.

8 ämpärillistä lanttuja sekaan pane,

kourallinen hämähäkin seittiä ja rankkasade.

Liraus mätiä omenoita,

7 lusikallista kärpässienimehua ja koita.

Lisää vielä hyppysellinen pimeyttä,

taikasana ja himmeyttä.

Lämmitä nopeasti nuotiolla,

sekaan kiltteys, pisaroita nolla.

Elea L.

SANATAIDEKOULU TARINASAARI

Sanataideopettaja Kati Oinonen

MIELIKUVITUSKAUPUNKI

Keksi oma mielikuvituskaupunki. Missä se sijaitsee ja millaisia asukkaita ja kulkuneuvoja kaupungissa on.

Ronaldokaupunki

Se sijaitsee jalkapallomaailmassa. Asutaan tuoleissa, jotka pystyy avaamaan. Kaupungissa on normaali lämpötila. Syövät kaikkea ruokaa. Voi olla Mc Donald's ruokaa, ihan mitä vaan mitä on maailmassa. Kaupungissa on lentävä talo, jolla lentäisin timanttimaahan ja maailmaan, jossa on laavaa ja timantteja.

Nikita

Omenakaupunki

Asutaan omenapuissa, porkkanassa ja tomaatissa. Kaupungissa on aina kylmä. Kaupungissa on neljä asukasta. Syövät omenaa, tomaattia ja porkkanaa. Kaupunki sijaitsee avaruudessa. Kaupungissa on superauto. Kulkee supervauhtia. Ei tarvitse polttoainetta.

Luka

Mielikuvituskaupunki

Kaupungissa on vain eläimiä. Vain kaksi taloa. Toisessa asuu koiria ja kissoja. Toisessa eläimiä. Kaupungissa on superkulkuneuvo. Joulupukin reki ja kaksi poroa. Nopeus 50 km/20min. Valmistettu metallista. Polttoaine: porolle ruokaa.

Sofia B.

Oranssikaupunki

Kotona on appelsiinit ja tomaatit ja kaikki kuvat on oranssia. Kettu on heidän lemmikki ja puu on talo. Kaupungissa on lämmin, niin kuin oranssi. Kaupungissa asuu vaan kolme ukkeliä, koska se on pieni kaupunki, sekä yksi kettu. Syövät appelsiinimuussia ja appelsiinia. Puussa on appelsiineja kasvamassa. Kaupungissa on pyörä, joka menee nopeaa. Pyörässä on kaksi laatikkoa, jossa voi nähdä mihin menee, itse tietää. Kettu on laatikossa ja puhelin. Jos katoo jotain youtubessa monta minuuttia voi mennä monta minuuttia.

Mark

Kotikaupunki

Siellä on piha ja keinu. Kaupungissa on viisi asukasta. Ne syö keittoa. Kaupungissa on lämmin. Kaupunki on meressä. Kaupunki on aidattu ettei sinne voi tulla. Kaupungissa on puu. Kaupungissa on leikkipuistoajoneuvo. Nopeesti pääsee liikkumaan. Ei tarvitse polttoainetta.

Adelina

KAUPUNGIN HAAMUTALOT

Talo

Talossa on sängyt ja seinässä on ovi, joka on harmaa. Seinästä painetaan napista ja harmaa ovi aukeaa. Naruta liukuu heti ovesta toiseen huoneeseen, jossa on pieni ovi. Hän heti menee alas sänkyyn, jossa on rappuset joista hän menee alas. Siellä on valo ja yks seinä missä heität nappia ja tiput heti tänne alas maan alle pieneen huoneeseen jossa on rappuset. Ja siellä on käytävä jossa voi kävellä ja heitetään heittotähteä. Se pystyy menee askelmien välistä. Ylhäällä on televisio jota Naruta voi katsoa ja kaikki muut ketkä siellä on. Jos television läpi hyppää pääsee heti alas sänkyyn. Talo on semmosessa kaupungissa missä Naruto oikeesti asuu. Se syö pannukakkua ja kaveri syö myös. He syövät myös nuudeleita.

Mark

Kummitustalo

Siellä talossa kun sä menet kaikista huoneista tulet kellariin, ja keskeltä taloa huone, jossa pääsee sänkyyn. Kummituksen nimi on hoomontii. Se syö sushia ja piirakka, suklaa ja mustikka. Siellä kuuluu HOO HUU AUU -ääniä. Kummitustalo on ei missään. Hän syö joskus vielä päätä.

Nikita

Kummitustalo

Talossa on hirviö, joka syö ihmiset. Talo on metsässä. Hirviöpossu asuu talossa, se syö aivoja. Ei kuulu mitään ääniä.

Luka



Tarinasaari, kaupungin ötökät osoittavat mieltään.

REVONTULITAIVAALLE -RUNOJA

Nosta sana kerrallaan ja muodosta runo.

SANIAINEN TIRSKUTTI MYRSKYSSÄ PUUSSA.

METSÄ LENTÄÄ PAKKASELLA LAIVASSA.

KIILTOMATO UI TALVELLA AURINGOSSA.

ERIK

ILTA-AURINKO TIRSKUTTI TALVELLA RANNASSA.

UNELMA JUOKSEE AAMULLA PUUSSA.

TAIVAANRANTA LENTÄÄ ILLALLA LINNUNRADALLA.

SOFIA

TAIVAANRANTA POMPII LUMISATEESSA AURINGOSSA.

SANIAINEN IHMETTELEE PÄIVÄLLÄ PUUSSA.

NIITTY HYPPII VESISATEELLA LAIVASSA.

LUKA

NOKKONEN NAURAA PÄIVÄLLÄ UNESSA.

SIRKKA NUKKUU ILLALLA LINNUNRADALLA.

TOIVE SOI KEVÄÄLLÄ AURINGOSSA.

MARK

METSÄ LAULAA ILLALLA PUUSSA.

KIILTOMATO LENTÄÄ AAMULLA METSÄSSÄ.

TAIVAANRANTA SOI TALVELLA RANNASSA.

NIKITA

SANATAIDEKOULU SEIKKAILUJEN MERI

Sanataideopettaja Kati Oinonen

AAKKOSTEN KAUPUNKI

Piirrä kartta aakkosten kaupungista. Etsi rakennuksia, joissa on hyödynnetty aakkosia.

LETEROTOPIA

Leterotopian kaupungissa on hyvin vähän taloja ja asukkaita. Leterotopia on rannikkokaupunki, ja siellä on hyvin kostea ilmasto. Se sijaitsee Britannian itärannikolla. Kaupungin pormestari on Nelkke Hupu. Kaupungissa asuu vain 450 ihmistä. Leterotopiassa on aakkoseläimiä jotka puhuvat ja näyttävät aakkosilta. Leterotopian asukkaat kävelevät. Kaupungissa on kaksi bussilinjaa. Leterotopiassa on aakkosilta näyttäviä kasveja.

LUETTELO TALOISTA:

- A-talo: vanha kauppahalli
- B-talo: sähkölaitos kaupungin laidalla.
- C-talo: suuren teknologiayrityksen päämaja.
- D/Q/F-talo: monitoimitalo ja koulu.
- E/H/L/I-talo: hotelli ja kauppakeskus.
- G-talo: Gailan Gampaamo ja asuintalo
- J-talo: kuntosali ja asuintalo
- K-talo: Kolmiotalo, toimistorakennus
- M-talo: Matin lihat-kauppa, asuintalo
- N-talo: Neliötalo, asuintalo
- O-talo: Sähkölaitoksen torni
- P/R-talo: vankila

X-talo: aarretalo

RA-talo: rantamökki

HE-talo: Hexatalo, ostoskeskus

Ilmari

PUOLIKAUPUNKI

Lohikäärmemuseossa olevat muut ei liiku sieltä. Lohikäärmemuseosta tullut lohikäärme on elävä. Kaupungissa asuu ihmisiä, paitsi kaikilla on SLÄP SLÄP -hanskat. Väritymantti antaa värejä koko kaupungille, mutta se on ryöstetty, kaupungissa ei ole värejä. Banaanipelihuoneessa pystyy pelata, kaikki maailman pleikat on siellä. Kaupunki on perustettu vuonna 2000. Hamsteri ja vara hallitsija hallitsee kaupunkia.

Museossa on väritymantti ryöstetty!

Kaupungin rosvo.

Rosvojen suunnitelma:

varastaa timantin museosta.

Välineet: super släp hanska.

Apuri: toinen rosvo.

Zirui

A-KAUPUNKI

A-kirjain, samanlailla kuin ykköset. Jokaista on vain yksi. Ne on ihmisiä. Yks ykkönen, ykkösläisiä, periaatteessa ihmisten näköisiä. Näyttää liikaa ykkösiltä.

K-market ekstraherkkuja.

3D-kuja. Siellä kaikki on kolmiulotteista.

Sää aika kesäistä. Koko maailman Ö-kirjaimen päällä.

F-kirjaimella on hampaat. Joka kirjaimella on oma väri.

Paha kirjain F. F on musta!

Haluaa nopeaa kaikki voimat joka kirjaimelta.

Puraisee ja imee kaikki voimat, mutta siitä tulee värikäs.

Syö ihmisten ruokaa. Numerot ei tykkää kirjaimista. Voi tehdä lapsia, jolloin ne kasvaa pikkukirjaimiksi. Ne ei voi luoda enää mitään sen jälkeen. Kaupunki on perustettu vuonna 4230. A1 hallitsee paikkaa. Se sijaitsee avaruudessa. Siellä on sumuista. Kaupungissa asuu kameramiehet.

Daniel

MIELIKUVITUSKAUPUNKI

Se on kaunis ja rauhallinen. Valoisaa on kesä. (Kylmä)

Ei ruokaa. Outo. Kuulee kuisketta. Ei taloja, yksi bunkkeri. Siellä kuiskii henget. Bunkkeri on verinen ja tyhjä. Toooosi kylmä kesä. Ennen oli ruokaa, ei enää. Miksi?

Siellä on taikakivi, joka on kuuma. Tulet sinne puun kautta. Sijaitsee Suomi Simpele. Ei ole ihmisiä, ei eläimiä. Siellä on metsiä ja vuoria. Ei ole ravintoa. Liikutaan kävellen. Kaupungin uhka on sumuja ja myrkkyaasu koko metsässä. Kaatopaikkaa ei ole. Suuria juhlapäiviä ei ole.

Kaupungin rosvo. Rosvon muistikirja.

Rosvoamissuunnitelma.

Kohde: lintutalo

Miten: ottamalla tikapuut ja kiipeämällä ylös.

Mitä: kultainen lintupatsas.

Pakosuunnitelma: heitetään linnun siemenet lattialle ja
kaaaaaaarrrrkkkuunnnn!

Aapo

MORRI KOPTERI

Morri kopteri, se on autopilotti kukaan ei aja sitä siellä sillä ajaa turistit jotka tulee katsomaan sitä kaupunkia ja sillä voi lähettää eri asioita eri kaupunkeihin ja sillä voi myös matkustaa eri kaupunkeihin, jos ostaa lipun.

K-market tavallinen kauppa josta saa tavallisia elintarvikkeita.

Hattukauppa, se on vähän samalla hattumuseo. Sieltä voi ostaa hattuja ja vuokrata hattuja ja siellä voi katsoo erilaisia hattuja mitä on ollut vuosisatojen ajan ja siellä voi katsoa myös kultaista hattua, joka on rosvon kohde. Siellä voi myös katsoa miten hatut on muuttunut vuosien ajan.

A-hotelli, se on semmonen hotelli joka on normaali hotelli. Sen omistaja on myös rikollinen ja se on samassa suunnitelmassa roiston kaa joka varastaa sen hatun. Hotellin omistaja on käynyt rosvoamassa, jos jollain on kadonnut asioita mutta se hotellin omistaja on varastanut ne kun sillä on avaimet kaikkiin huoneisiin ja se joskus varastaa sieltä.

Säätilat on normaalit eli sataa lunta, paistaa aurinko, sataa normaalisti, on pilvistä.Siellä asuu tavallisia ihmisiä.

Kaupungin rosvo. Ote rosvon muistikirjasta.

Kohde: hattukauppa.

Tarvitset: vasaran, punaisen maskin, pitkähihaisen paidan, punaiset pitkät housut ja ison pussin!

Suunnitelma on, hiivi hattukaupan ikkunalle ja riko se varovasti. Sitten kiipeä sisään ja ota kallein hattu, kultahattu. Kun otat hatun, hälytykset menevät päälle.

Sullo hattu varovaisesti pussiin ja pakene ikkunasta. Piiloudu viereiseen puskaan. Odota ennen kuin näet, että omistaja on juoksenut ohitsesi. Sitten juokse A-hotellin taakse. Siellä on A-hotellin omistaja. Mene hänen autoonsa ja olet matkallasi pois! Viimeiseksi kun olet päämajassa, postita hattu minulle. Saat rahasi myöhemmin.

Mila

NIMETÖN KAUPUNKI

Perustettu vuonna 8500. Kukaan ei hallitse paikkaa. Sijaitsee maapallolla. Siellä on aina aurinkoista. Siellä asuu keskiajan ihmisiä. Siellä on kyliä ja jokia. Asukkaat viljelee siellä ravintonsa. Siellä liikutaan pyörällä ja kävellen. Kaupungin uhka on sodat. Kaikki hylätty ja hajonnut viedään metsään.

Kaupungin rosvo. Varastussuunnitelma! Rosvon seuraava murto on poliisiasema. Se aikoo varastaa ystävänsä. Ekaks menen koirani kanssa ikkunasta läpi, sen jälkeen hypätään venttiin.

Aliisa

KAUPUNGIN MULLISTAVAT KEKSINNÖT TAI LEGENDAT, JOTKA KYKENEVÄ VAIKUTTAMAAN KAUPUNGIN ELÄMÄÄN

Supermanharja. Superharja on Supermanin harja. Kun sillä harjaa hiuksia, ne saavat supervoimia! Esim. Ne voi olla kuin extrakädet! Niillä voi lentää ja hiuksistasi tulee tosi silkkiset. Hiusharjan saa elokuvateattereista sadalla eurolla. Osta nyt!

Kaupunki heräili hiljalleen aamuun. Eräs perhe asui vuoren päällä vanhanaikaisessa talossa. Mutta perhe ei ollut vanhanaikainen lainkaan voisi sanoa, että he elivät tulevaisuudessa. Perheen nuorin tyttö Liisa, oli erityisen fiksu. Hän oli rakentanut salaisen laboratorion. Siellä hän oli nytkin kehittämässä ratkaisua ihmiskunnan ongelmiin. Esimerkiksi vuosi sitten hän oli ratkaissut takkuisen tukan ongelman. Hän oli kehittänyt aineen, joka sekunnissa sileytti tukan. Häntä oli kutsuttu neroksi, sitä hän on. Tässä naiset ja herrat on hoitoaineen käyttöohjeet:

Pese tukka.

Aseta hoitoaine.

Odota 5 minuuttia.

Pese hoitoaine pois.

Ja Vóila! Sinulla on kaunis ja sileä tukka.

Mila

Tämä laite on älykajari. Älykajarissa on X:n muotoinen nappi, josta laitetaan laite päälle. Älykajarin idea on, että kuulee ja näkee mielessään elokuvan. Älykajarin iso pyöreä osa on, josta kuulee mielessä ja pieni vinoneliön näköisestä jutusta näkee kaiken.

Mattosarvinen. Mattosarvinen pystyy tehdä mitä tahansa. Se asuu avaruudessa. Sitä ei voi ostaa.

Aliisa

Loputon Maarion lento. Maarion rökittäminen. Loputon Maarion lento on putki, joka lennättää Marioita loputtomasti. Sen ovi avautuu, sitten peli tekee uuden Maarion. Sitten Maarion huomaa loputtoman Maarion lentolaitteen ja menee katsomaan. Sitten kone imee Maarion sisään ja kone alkaa pyörittää Maarionia ja ovi suljetaan ja sitten koko juttu alkaa uudestaan, paitsi Maarion tai Maarionit, jotka ovat koneen sisällä, eivät muutu.

Megadragon. Sitä ei voi pysäyttää ja se tuhoaa koko maailman. Sillä on panssarilasi ja se on mega dragon egg.

Jäälintu, joka voi muuttua ajan jääkaudeksi. Lyö sen peppua, niin se muuttuu ajan jääkauteen. Jos sitä silittää sen päästä, se muuttuu ajan takaisin ennalleen.

Zirui

Robottinukke. Mitä pystyy tekemään?

1. Tanssimaan
2. Syömään
3. Pystyy napsuttamaan sormia
4. Pystyy uimaan

(Huom! Ei kloorivedessä)

Käyttöohjeet:

1. Älä palauta kauppaan.
2. Älä riko. Muuten pitää maksaa kaupalle 10 00000000 €.

(Nukke on tosi arvokas)

Ikäraja: ei sovellu alle 9-vuotiaille. Yli 9-vuotiaat pystyy käyttämään nukkea.

Paulina

Shakkikirja. Kun sitä lukee, kuolee tai kangistuu. Hinta 1000000000000 €.
Sitä saa viistokujalta. Kuole tai kangistu!!!

Monitoimikone. Käyttöohjeet: sano mitä tahdot, monitoimikone toteuttaa sen!

1. Paina nappia ja sano mitä tahdot.
2. Odota viisi minuuttia.
3. Monitoimikone toteuttaa sen mitä sanoit. Nyt vain 99.9 €.

Aapo

Da among us potion from the dark web. Kun jaoit tämän muutut Mogusiksi. Saatavana: Darkweb.com Hinta: 19.99 \$

Daniel

Kellokone. Muuttuu tietokoneeksi! Sisältää nukutusaseen! Voidaan käyttää ajan katsomiseen! Sillä voi soittaa! Siitä voi tulla: kumiveneitä tai kompassi.

Voi ostaa: Nut Shop.com 200 €.

Ilmari

KATU PÄIVÄLLÄ

Kirjoita kuvaukset, mitä kadulla tapahtuu. Kirjoita alle jonkun toisen ajatus, tapahtuma jossain päin maapalloa samaan kellon aikaan.

KLO 10.00 Keiju tekee kemikaaleja.

Rosvo varastaa pankin.

KLO 12.00 Keiju menee kokoukseen.

Rosvo laskee rahojaan.

KLO 15.00 Keiju menee nukkumaan.

Rosvo suunnittelee seuraavaa ryöstöä.

KLO 18.00 Keiju nukkuu.

Rosvo menee nukkumaan.

Sofia M.

KLO 10.00 Metsä palaa, koska retkeilijöiden nuotio meni rikki.

Käärme puraisi Bob, nimistä miestä.

KLO 12.00 Lumiukko lähti kävelemään.

Lapsilta loppui koulu.

KLO 15.00 Tonttu söi lumiukon.

Aikuisilta loppui koulu.

KLO 18.00 Aurinko räjähti, PUM!

Lapset meni nukkumaan.

Aapo

KLO 10.00 Talo palaa kadulla.

Poliisi ottaa kiinni tonttuja kadulla.

KLO 12.00 Kauppaan on menossa rosvo.

Maanjäristys on Uudessa Seelannissa.

KLO 15.00 Rosvo saadaan kiinni.

Maanjäristys loppuu.

KLO 18.00 Ilmoitustaulua uusitaan.

Kellotorni hajoaa.

Ilmari

KLO 10.00 Mister Beast kalastaa uudella kalastuskeinella.

KLO 12.00 Mister Beastille tehtiin rokotus.

KLO 15.00 Mister Beast rikkoi sen 100:nen tietokoneen.

KLO 18.00 Mister Beast pidätettiin.

Zirui

KLO 10.00 Pingviinit herää.

Robotti lähtee lentoon.

KLO 12.00 Robotilla loppuu koulu.

Roskis kaatuu.

KLO 15.00 Mimi syö karkkia.

Vankilassa tapahtuu ryöstö.

KLO 18.00 Apina herää itkuun.

Ihminen syö.

Aliisa

KLO 10.00 Lapsi ostaa pirtelön.

Koira haukahtaa.

KLO 12.00 Lapsi on myöhässä kouluun.

Aikuinen heräilee.

KLO 15.00 Lapsi valmistautuu harrastukseen.

Lapsi tulee koulusta.

KLO 18.00 Lapsi menee yökylään.

Teini menee kaverin kanssa ulos.

Mila

*Valitse jokin olemassa oleva rakennus tai keksi se kokonaan itse.
Kirjoita siitä kuvaus hyödyntämällä virkkeenalkuja.*

Talo oli rakennettu vuonna 1870. Siellä asui nainen, joka kuoli vuonna 1840. Talo jäi autioksi. Kartano sijaitsi Ranskassa, Pariisissa syvällä metsän sisällä. Talon joka suunnalta näki vain metsää, puita, eläimiä ja kiviä. Hyvällä ilmalla metsän puiden takaa kimmelsi aurinko ja linnut, oravat, puput ja muut eläimet leikkivät ja kirmasivat talon ympärillä. Itse talo oli vanhanaikainen ja jo ränsistynyt, mutta vuonna 1870 talo oli uusi, kaunis ja siisti. Talon rakensi vanha rakentaja vuonna 1777-1779. Se oli rakennettu rikkaalle naiselle, mutta kun nainen näki talon, hän päätti olla ostamatta taloa, joten nuori nainen osti sen.

Mila

Kauhutalo sijaitsi vuorella. Joka suunnalta se oli musta ja pelottava. Hyvällä ilmalla(eli sateessa ja myrskyssä)talo oli iloinen. Itse talo oli koko ajan mykkänä. Se oli rakennettu mustasta tiilistä. Talo on tehty luvulla 1103.

Sofia

Keltainen talo sijaitsi veden alla. Joka suunnalta se oli keltainen. Hyvällä ilmalla siitä tuli tulipunainen. Itse talo oli keltainen. Se rakennettiin vuonna 1839.

Daniel

Talo oli rakennettu Pariisissa 20250. Se on Saturnus, joka on veden alla. Joka suunnalta se oli pyöreä. Hyvällä ilmalla se tuntee olonsa iloiseksi ja kylläiseksi. Itse talo on oranssi/ruskea ja vanhan Alienin rakentama. Se oli rakennettu avaruuskivistä ja meteoriitin paloista ja Alienin kyyneleistä.

Aapo

24 Mart Forrestol. Talo on vuonna 1995 rakennettu kauppa, joka on 24 Mart. Se sijaitsee metsän laidalla hiekkatien varressa. Itse talo oli ruskea, siinä oli kirkkaat valokyltit ja ruskea katto. Joka suunnalta talo oli ruskea. Hyvällä ilmalla kauppaan tuli paljon asiakkaita.

Ilmari

Vuonna 5000 Helsingissä. Joka suunnalta talo näytti siniseltä ulkoa. Sisältä keltaiselta. Hyvällä ilmalla se laittaa musiikin päälle. Itse talo on Suomen pääpelikeskus. Se oli rakennettu teknisellä pelipalikalla.

Zirui

TARINOITA

Kirjoittamisen haltija

Keijun näköinen, pieni ja hento. Jonkinlaiset siivet, pysyy ilmassa mielikuvituksen avulla. Aina kynä kädessä. Näkymätön enimmäkseen, tai oikeastaan läpinäkyvä. Ihminen voi nähdä joskus vilahduksen, häivähdyksen silmäkulmassa. Kun ihmisiä syntyy, haltija käy kiertämässä heidän luonaan ja ripottelee joidenkin päälle kirjoituspölyä. Se tarttuu joka puolelle ja lopputuloksena on kyltymätön tarve kirjoittaa. Se voi ilmetä miten vain, romaaneina tai alimittaisina haikuina, mutta kirjoituspölyn kosketuksen saanut ei voi välttyä kirjoittamiselta. Haltija rakastaa kuiskia ihmisten korviin ideoita ja sanoja. Rakastaa myös tutkia vihkoja ja tietokoneita (arvostaa toki kirjoittajan yksityisyyttä, mutta häntä se ei koske). Kirjoittaa päässään omia runoja, tallettaa ne tarkasti mielikuvitusvihkoonsa.

Saima

Samanlaiset

Muuttokuorma kääntyi kaksikerroksisen talon portista. Kuorma huojui kääntyessään kuin kaatuakseen, mutta pääsi lopulta pihamaalle. Tuijotin autoa arvioivasti ja heiluttelin jalkojani kaksikerroksisen talon puolella, istuen talojen tontit erottavalla puisella aidalla. Autosta nousi ensin kuskin paikalta nainen, sitten hänen vierestään mies, takapenkiltä ehkä ekaluokkalainen poika ja hänen vierestään... minä? Kohotin kulmiani ja hypähdin hämmästyksestä nurmelle. Perhe ei huomannut minua vaan alkoi heti kantaa sisälle laatikoita. Mutta minä, tai siis tuo tyttö, kääntyi katselemaan ympärilleen ja huomasi sitten minut. Hän astui pari askelta

eteenpäin, minä myös pari askelta häntä kohti, ja jäimme tuijottamaan toisiamme.

Hänellä oli tummanruskea polkkatukka, kuten minulla, sirot pyöreät silmälasit, kuten minulla, paljon kajaalia, kuten minulla, aika kapeat ja vähän kalpeat kasvot, kuten minulla, tummanvihreät silmät, kuten minulla, jalassa mustat converset, kuten minulla. Kaulalla roikkuivat mustat kuulokkeet, kuten... arvaatte varmaan kellä.

"Kuka sä oot ja mitä teet meidän pihalla?" tyttö tiuskaisi.

"Ai oikein teiän pihalla? Kauanks ootte asunut täällä, kolme sekuntia?" tiuskaisin takaisin ja me molemmat hätkähdimme.

Äänemme eivät olleet aivan samanlaiset, mutta tapamme puhua oli kuin identtinen.

"Niin kuka sä siis oot?"

"Anna."

"Mä oon Anne."

Kohotin kulmiani vielä korkeammalle.

"Mitä ihmettä?"

"Sitä samaa mäkin mietin."

Tuijotimme toisiamme vielä hetkisen. Annen isäksi arvelemanen mies astui ulos talosta ja jähmettyi katsomaan minua.

"Öö, iskä, tässä on Anna, se on kai meiän naapuri tai jotain", Anni sanoi ja osoitti minua ihan kuin kukaan ei vielä olisi huomannut, että olen siinä.

"Aa, tehän näytättekkin aika... samalta."

Mies palasi sisälle.

"Ollaanks me nyt kavereita?" sanoimme, tismalleen samaan aikaan. Nyökkäsimme myös samaan aikaan.

"Mitä tää on?"

"En mä tiedä. Mutta siistiä se on."

Räpsäytimme tummanvihreitä silmiämme samaan aikaan.

Kun herään Anna on käynyt piilottamassa hameeni, hame lojuu mytyssä sängyn vieressä. Paita on vielä päälläni. Silotan hameeni, tuohivirsut ovat sängyn vieressä siihen mihin ne eilen potkin. Keittiöön hipsiessä korjaan Santun asentoa lavitsalla ja vedän Martan peittoa lattialta. Läskiämpäri odottaa tuvan nurkassa siellä missä aina. Vedän villaryijyn selkään samalla kun avaan porstuan ovea. Kylmä ilma sattuu unenpöpperöisillä kasvoilla. Kierrän saunan toiselle puolelle jonne viskaan laskiämpäriin sisällön. Kännyn ympäri ja juoksen tupaan. Ovi kolahtaa ikävästi selkäni takana. Puuro odottaa keittäjää sillä aikaa kun Maria kattaa pöytää. "Äiti, Katariina ja Marna ovat navetalla." Maria kuiskaa. Pian Marna kolistelee porstuassa. Sannu ja Martta hipsivät pöytään vähän ennen Äidin tuloa. Juuri silloin Antoinette parahtaa pienessä sängyssään. Äiti aina tuhisee sille että pienin sai nimeksi Antoinette eikä Liisa. Mutta isän pää piti. Sitten kaikki ovat jo pöydässä ja Isä messuaa ruokarukouksen. Maria tiskaa, sillä aikaa minä ja Marna vaadimme pihalla Martaa ja Santtua. Sitten pitää joutaa kasvimaalle vahtimaan ohran tähtiä. Sitten syömään ruuaksi on kalaa ja papuja. Santtu kiukuttelee ruoasta ja saa mojavon korvapuustin. Kenties toisenkin ellei tupaan olisi tullut vieraita. Äiti tietysti häpeää kitisevää lastaan ja minun solmimattomia hiuksia. Puolen päivän jälkeen Äiti lopulta suostui, mutta mihin pohdimme Marnan kanssa. Lopulta Äiti porhalsi keittiöön. Hän oli hyvin vihainen ja hänen vihreät silmänsä paistavat vihaa. Maria kai aavistaa mitä tuleman pitää sillä hän hätistää Martan ja Santun pois ja keittää vahvaa kahvia. Vasta monen kahvikupin jälkeen Äiti suostuu kertomaan. -"Kiertokoulu on tulossa tänne meille ja pitää ruokkia joku venäläinen koulumestari Ivar." Äiti selittää tuohtuneena. Äiti kai on huomannut että Isä tulee metsältä pian ja hätistää minut huolehtimaan elikoista. Sillä välin Maria keittää puuroa ja paistaa ohrakakkuja. Kolhiintuneet lautaset keikkuvat pöydällä sillä aikaa kun, kaikki ahtautuvat pöydän ympärille. Pöydän päässä istuu Isä ja häntä vastapäätä Äiti.

Anna, Katariina, Maria, Marna, Santtu, ja minä Ida Kristiina istumme omille paikoillemme. Antonette tuhisee hiljaa kehdoissaan. Isä mesuuua pitkään ennen kuin antaa meidän nauttia pöydän antimista. Tiskaan lautasia samalla rakko ikkunasta ulos katsoen Isä sieltä tulee takaisin tallilta. Katariina on mennyt jo peittelemään Marnaaa ja Santtua. Anna lakaisee vielä tuvan permantoa. Maria peittelee hiillosta ennen nukkumaan menoa. Astiat on tiskattu ja hiivin Marian jälkeen siskonpedille nukkumaan. Oljet pistelevät kyljessä. Pimeässä kuuluu vain hidas vaimeneva tuhina. Tärkeintä on usko huomiseen kuten Vanha Jokke sanoi. Muistutan itseäni.

Saima

MARTINLAAKSON ILTAPÄIVÄKERHO

Sanataideopettaja Tanja Maksimainen

OLETKO KOSKAAN NÄHNYT TÄLLAISIA PATSAITA?

Maanalainen paha demoni

Patsas on maanalainen paha demoni.
Patsas on maan alla ja se on loputtoman vanha.
Öisin kun muut nukkuvat, patsas näyttää
tsemppipeukkuja kaikille.
Patsaan paras ystävä on Kellomies.

Sofia, Birgit, Ban, Dima ja Emil

Suihkulähdepatsas

Suihkulähdepatsas seisoo taivaassa.
Se on satavuotias, ja öisin kun muut nukkuvat, patsas käy maan alla.
Suihkulähdepatsaan paras ystävä on iso mato.

Eetu, Väinö, Sofia, Max ja Denis

Vedenalainen patsas

Vedenalainen patsas seisoo suihkun alla. Se on 12-vuotias ja öisin kun kaikki nukkuu, se juo tuttipullosta maitoa. Vedenalaisen patsaan läheisin ystävä on Merenneito.

Max, Denis, Bella, Ban ja Elsa

Tähtipatsas

Tähtipatsas on Espoossa ja se on jo 90-vuotias. Kun muut nukkuvat, Tähtipatsas nousee ylös ja herättää kaikki muut patsaat. Tähtipatsaan paras ystävä on Sydänpatsas. Kaikki patsaat säntäilevät ympäriinsä säilyttelemässä eläimiä. Aamun tullessa patsaat jähmettyy. Seuraavana yönä tulee museon vartija ja katsoo tosi tarkasti patsaita. Sitten vartija nukahtaa, ja patsaat alkavat vaihtamaan paikkoja. Yksi pieni patsas lähtee matkoille. Kaikki patsaat huomaavat vartijan ja vartija huomaa, että yksi patsaista on poissa. Vartija lähettää kameralla viestin kadonneesta patsaasta. Sitten Vartija löytää lapsipatsaan kaupoilta. Patsas toivoo, ettei kukaan sanoisi sitä ihmispatsaaksi. Vartija ja muut patsaat vievät pikkupatsaan omalle paikalleen.

Glory, Josuel, Janna, Sofia ja Maria

Kuromi-patsas

Kuromi-patsas on metsässä. Se on 18-vuotias ja sen paras ystävä on Mymelody.

Kuromi-patsas menee Mymelodyn luo. Yhdestä toisesta patsaasta tulee pahis, joka muuttaa hyvispatsaan kiveksi. Lumous murtuu, jos menee naimisiin Keropin kanssa.

Daniela, Birgit ja Yitchen

Maapallon muotoinen patsas

Kaupungin erikoisin patsas on maapallon muotoinen. Se on rakennettu Linnanmäelle ja se on vasta 1-vuotias. Kun muut nukkuvat ja tulee yö, patsas kääntyy eri asentoihin, eikä kukaan huomaa. Maapallopatsaan paras ystävä on Tähtipatsas.

Yitchen, Glory, Maria, Janna, Maida

MARTINLAAKSON ILTAPÄIVÄKERHO VINTTI

Sanataideopettaja Eveliina Lahti

KAMMOTUKSIA KAUPUNGISSA!

Roskis-Barbi

Hän on 56 vuotta.

Roskis-Barbi asuu pinkissä lelulaatikossa.

Hänen erityistaitonsa on spagaatti ja kärrynpyörä.

Roskis-Barbi haaveilee pikakaverista ja isoista juhlista.

Banaani, jolla on kissan naama

Hän on 17 vuotta

Kissannaamainen banaani asuu kaupungin roskiksessa.

Hänen erityistaitonsa on pelastaa kaikki kodittomat eläimet.

Hän haaveilee kauppaan menemisestä ja kavereiden kanssa olemisesta.

Vantaan apina

Hän on miljoona vuotta.

Vantaan apina asuu koulun lämpöpatterissa.

Hänen erityistaitonsa on jalkapallo ja syöminen.

Vantaan apinan haaveilee roskien syömisestä yksin kummitustalossa.

Kissakoira

Sillä on kissan pää ja koiran vartalo.

Hän on 14 vuotta.

Kissakoira asuu kaupungin huvipuistossa.

Hänen erityistaitonsa on banaani- ja vesi-isku, jotka tulevat hänen tassuistaan.

Kissakoira haaveilee, että oppisi muuttamaan veden jääksi.

Nuudeli Squishmallows

Hän on 1 vuotta.

Nuudeli Squishmallows asuu karkkilassa majassa.

Hänen erityistaitonsa on sateenkaarien sylkeminen ja itsensä värin vaihtaminen.

Nuudeli Squishmallows haaveilee lohikäärme kaverista, koska hän on yksinäinen.

Käärmekallo

Hän on 150 vuotta.

Käärmekallo asuu kallioluolassa kaupungin kielletyssä metsässä.

Hänen erityistaitonsa on katupölyn syöminen, savuna ilmaan katoaminen ja uuteen paikkaan ilmestyminen.

Käärmekallo haaveilee tyttöystävästä.

PAKKALAN ILTAPÄIVÄKERHO

Sanataideopettaja Tanja Maksimainen

ETSINTÄKUULUTUKSIA!

Kadonnut: Jumbo-kauppakeskus

Tuntomerkit: Tosi iso, harmaa ja siinä lukee Jumbo. Siellä on sisällä leluja.

Kauppakeskus on nähty viimeksi Bookroomsissa eli maanalaisessa labyrintissa. Se on nähty aiemmin liikkumassa myös Zombie-maailmassa.

Ensimmäisenä Jumbon katoamisen huomasi kuudesluokkalainen tyttö, joka ilmoitti siitä heti poliisille. Löytöpalkkio Jumbon löytäjälle on 5 miljoonaa euroa.

Hiltu, Edi, Niilo ja Elsa

Kadonnut: Vanhusten koti

Tuntomerkit: Mummoja talon kyljessä ja sisällä sänky, jossa mummo nukkuu Kroko kainalossaan.

Vanhusten koti on nähty viimeksi Kauppakeskus Jumbossa. Sen näki 7-vuotias Hiltu.

Löytöpalkkio: 5 euroa

Nisa, Hiltu, Pihla, Anni, Mehar ja Nalia

Kadonnut: Tarina-koira

Se on liila ja pitkä mäyräkoira, joka tykkää kuunnella tarinoita.

Nähty viimeksi: Eevin ikkunalla.

Löytöpalkkio: kultalintu ja oranssi otsatukka

Nella, Eevi H., Shania, Hilda ja Eevi N.

Kadonnut: Koira

Se on pieni ja osaa lentää.

Koira on nähty viimeksi kauppakeskuksen katolla.

Ilmoituksen teki koirasta teki koiran omistaja, äiti.

Löytöpalkkio: 1000 euroa

Nella, Eevi H., Shania, Hilda ja Eevi N.

PÄHKINÄRINTEEN ILTAPÄIVÄKERHO

Sanataideopettaja Heli Haavisto

HAETAAN YSTÄVÄÄ

Kuka hakee ystävää? Imuri.

Minkä ikäinen? 100 vuotta.

Ketä hakee ystäväksi? Jääkaappia.

Miksi? Koska Jääkaappi on kiva ja hölmöilee paljon. Ja siinä on myös paljon ruokia.

Miten otetaan yhteyttä ja mihin aikaan? Puhelimella soittaen, klo 15.

Kuka hakee ystävää? Ilmastointilaite.

Minkä ikäinen? Satamiljoonaabiljoonaa vuotta.

Ketä hakee ystäväksi? Jääkaappia.

Miksi? Sillä ei ole kavereita, ja koska Jääkaappi tekee tärkeää tehtävää, eli säilyttää ruokia.

Miten otetaan yhteyttä ja mihin aikaan? Sähköpostilla, neljältä yöllä.

Kuka hakee ystävää? Auto.

Minkä ikäinen? Vanha auto.

Ketä hakee ystäväksi? Turvaistuinta.

Miksi? Koska turvaistuimen mukana tulee ihminen.

Miten otetaan yhteyttä ja mihin aikaan? Puhelimella, kello kahdeksan.

Kuka hakee ystävää? Polkupyörä.

Minkä ikäinen? Seitsenvuotias.

Ketä hakee ystäväksi? Autoa.

Miksi? Koska auto näyttää kivalta.

Miten otetaan yhteyttä ja mihin aikaan? Puhumalla puhelimeen, silloin kun on viikonloppu.

Kuka hakee ystävää? Puhelin.

Minkä ikäinen? Kaksivuotias.

Ketä hakee ystäväksi? Puhelinkelloa.

Miksi? Koska se haluaa pelata.

Miten otetaan yhteyttä ja mihin aikaan? Soittamalla, aamupäivällä klo 12.

Kuka hakee ystävää? Auto.

Minkä ikäinen? 17-vuotias.

Ketä hakee ystäväksi? Imuria.

Miksi? Imuroimaan autoa ja syömään roskia autosta.

Miten otetaan yhteyttä ja mihin aikaan? Radioteknologialla, kello seitsemän aikaan.

Kuka hakee ystävää? Robottikoira.

Minkä ikäinen? Miljardi vuotta.

Ketä hakee ystäväksi? Ursulaa.

Miksi? Koska se rakastaa sitä.

Miten otetaan yhteyttä ja mihin aikaan? Ne puhuu seinälle ja seinästä heijastuu toisen kuva. Klo 1.

TAMMISTON ILTAPÄIVÄKERHO

Sanataideopettaja Kira Saarinen

NÄIN SYNTYY UNELMIEN KAUPUNKI

Aineosat:

4dl jätskivuoria

2dl metsää

10dl karkkipilviä

Yksi dl vaahtokarkkimeriä

5dl siilejä

10dl koiria

10dl eläintarhoja

4dl delfiinejä

10dl kouluja

10dl asuinalueita

10 dl sisiliskoja

Laita kaikki ainekset saunaan kuumimpaan paikkaan ja heitä kovat löylyt. Tämän jälkeen laita löylyn kuumat ainekset mikroon. Jaa taikina kahteen osaan. Toinen osa pakkaseen ja toinen uuniin, näin syntyy ikuinen talvi ja ikuinen kesä. Puhalla lopuksi unelmataikina kaupungiksi



Aineosat

Yksi desilitra huvipuistoja
Sankollinen jätskiä
Yksi teelusikallinen metsää
3 teelusikallista eläintarhoja
Yksi teelusikallinen kouluja
Yksi desilitra hattaraa
Yksi teelusikallinen taloja
3 dl donitseja
3 desilitraa karkkeja
3 sankoa uunimakkaraa

Talot ja koulut sekoitetaan, ja kaikki lopuksi paistetaan. Eläintarha ja metsä päälle heitetään, sitten ripotellaan hattaraa, donitseja ja karkkeja. Viimeiseksi heitetään 1 sanko, jäätelöä ja 3 sankoa uunimakkaraa. Ainekset pyöritellään huvipuistossa unelmakaupungiksi.



MILLAISIA LUMIUKKOJA KAUPUNGISTA LÖYTYYKÄÄN LUMISENA YÖNÄ?

Banaanilumiukko

Lumiukon nimi on Banaanilumiukko. Se matkustaa ja seikkailee paljon. Lumiukko tykkää pelata jalkapalloa ja muita pelejä, esimerkiksi puhelin- ja tietokonepelejä. Lumiukko porautuu kesäisin maan alle. Maan alla on kylmä. Sen nenä on banaani. Lumiukon lempiasia on banaani.

Elea

Lumiukon nimi on Elea ja hän tykkää lumesta. Hänen lempiruoka on spagetti ja hänen lempiväri on liila. Hänen lempiharrastus on lumihiihtaleen heittäminen. Hän tykkää leikkiä kavereiden kanssa.

Pakkanen

Lumiukon nimi on Pakkanen. Lumiukko tykkää lumiyöstä. Lumiukon lempiväri on valkoinen.

Miira

Lumiukko Miira, 12 vuotta. Lumiukko hakee jääpaloja kesäksi. Lumiukko tykkää seisoa. Lumiukolla on siilikaveri. Siili laittaa lumiukon pakastimeen.

Lumiukko

Lumiukko on 11 vuotta. Se tykkää talvella lasketella ja luistella, ja kesällä se hankkii oman lumipilven. Lumiukko syö jäätelöä. Lumiukko menee kesällä pakastimeen!

VEROMÄEN ILTAPÄIVÄKERHO

Sanataideopettaja Noora Aspe

JOS OLISIN -RUNOJA

Jos olisin auto
Menisin ostamaan hampurilaisen,
jonka sisällä on karkkia.
tekisin kärrynpyöriä.

Jos olisin auto,
menisin Hoplopiin,
ja söisin donitsia,
jos auto olisin.

Jos olisin talo,
ottaisin kaikki ihmiset taloon.
Siellä tarjottaisiin aina karkkia jälkiruoaksi.
Jos olisin talo,
minulla olisi pelihuone
ja iso liikuntahuone, jossa ihmiset voisivat pelata,
jos talo olisin.

Jos olisin dinosaurus,
karjuisin
ja tuhoaisin taloja.
Jos olisin dinosaurus.
etsisin timantteja
ja söisin ihmisiä,
jos dinosaurus olisin

Jos olisin koira
Söisin mehevää luuta
Ja leikkisin
Jos olisin koira
Nukkuisin pitkät unet
Ja kinuaisin rapsutuksia
Jos koira olisin.

Jos olisin matkustaja,
etsisin dinosaurusten luita
ja rakentaisin niistä dinosauruksen.
Jos olisin matkustaja,
etsisin kristalleja
ja olisin rikas,
jos matkustaja olisin.

Jos olisin pahvilaatikko,
ajelisin ympäriinsä ja törmäisin kissaan.
Kissa raapaisi minua.
Jos olisin pahvilaatikko,
olisin ihan rikki
ja luistelin suikaleina,
jos pahvilaatikko olisin

Jos olisin hamsteri,
söisin kaiken
ja kävisin kaupassa.
Jos olisin hamsteri,
menisin bussiin ja kaikki ihmettelisi kuka tuli.
Bussiin ei saa tulla eläimiä yksin!
Ja olisin ihan RIP,
jos hamsteri olisin.

Jos olisin lumiukko,
yrittäisin mennä kauppaan ostamaan jäätelöä
ja sulaisin maahan.
Jos olisin lumiukko,
tekisin toisen lumiukon
ja etsisin Korvatunturilla timantteja,
jos lumiukko olisin.



Jos olisin talo,
haluaisin kaikki syömään kanssani hyvää ruokaa.
Menisimme ulos kutsumaan mukaan kavereita.

Jos olisin talo,
kaverit pääsisivät leikkimään leikki paikalleni,
jossa näkisivät Joulupukin, jolta pyytäisivät lahjoja,
jos talo olisin.

Jos olisin katukissa,
menisin kauppaan ostamaan kissanruokaa,
tosi monta lelua ja paljon karkkia.

Jos olisin katukissa,
ostaisin kiipeilypuun
ja hakisin jäätelön,
jos katukissa olisin.

SANATAIDETEHTÄVIÄ

Laatinut sanataideopettaja Maami Snellman

MILLAINEN ON SINUN UNELMAKAUPUNKISI?

Mieti, mitä aineosia tarvitaan unelmakaupunkiin ja kuinka paljon. Kerro vielä, kuinka unelmakaupunki valmistetaan. Voit käyttää alla olevaa mallia:

___ ämpärillistä _____

Liraus _____

___ lapiollista _____

___ kourallista _____

___ lusikallista _____

Hyppysellinen _____

Valmistusohje: _____

KIRJOITA JOS OLISIN -RUNO!

Mieti, mikä haluaisit olla. Ehkä lentokapteeni, kummitus, kevät, koira, mikroaaltouuni tai ihan joku muu. Aloita runosi Jos olisin -lauseella. Kirjoita sitten kaksi asiaa, mitä tekisit, jos olisit kyseinen hahmo. Jatka runoa Jos olisin -lauseella. kirjoita vielä kaksi asiaa, mitä tekisit.

Päätä runosi lauseeseen: Jos olisin.

ETSINTÄKUULUTUKSIA!

Tee katoamisilmoitus hassusta tavarasta, eläimestä, kulkuneuvosta tai jostakin muusta. Käytä mielikuvitusta! Löytöpalkkion ei tarvitse olla aina raha. Se voi myös olla jotakin muuta, vaikkapa pulkka tai keltainen kissanpentu.

Etsintäkuulutus

Kadonnut:

Ikä:

Erikoistuntomerkit:

Viimeisin havainto:

Yhteydenotot:

Löytöpalkkio:

KEKSI UNELMIEN HUVIPUISTOLAITE TAI JOKIN MUU ERIKOINEN VEKOTIN.

*Kuvita se! Kerro millainen se on: missä se sijaitsee, minkä kokoinen, miten se toimii, minkä värinen härveli on?
Kuka sitä saa/voi käyttää?*

KIRJOITA TARINA!

Keksi kaksi hahmoa, jotka seikkailevat tarinassasi. Voit käyttää apuna alla olevaa mallia:

Olipa kerran (luetellaan hahmot nimineen).

He asuivat tai olivat (missä?)

Mitä he tekivät ja siellä? (Esim. leikkivät hippaa, söivät jäätelöä, uivat tai tekivät jotakin muuta).

Eräänä päivänä, kun he olivat tekemässä sitä asiaa (Esim. leikkimässä hippaa, syömässä jäätelöä, uimassa tai tekemässä jotakin muuta.) Tapahtuu jotakin, mitä? (Esim. jännittävää tai outoa).

Mitä hahmot tekevät, kun he kohtaavat jännittävän tai oudon asian? (Esim. säikähtivät ja juoksivat piiloon tai ottavat sen omakseen, jotain muuta).

Ja miten tarina loppuu?